

Taller de imágenes: Desde Photoshop y GIMP hasta animaciones con Adobe Flash

José Antonio Zazo
Servicio de Informática del HGUCR



Guion del taller

1. La manipulación de imágenes.
2. GIMP, Photoshop, dos alternativas.
3. El entorno de trabajo
4. El trabajo con capas
5. Las máscaras de capa
6. Las imágenes animadas
7. Adobe Flash

ejercicios

- Modificación de imágenes
- Composición de imágenes
- Fusión de imágenes
- Animación simple de forma

algunas referencias...

<http://www.gimp.org>

<http://www.gimp.org.es>

<http://todogimp.com> (Tutoriales, complementos, recursos...)

<http://tutoriales-photoshop.es>

<http://www.solophotoshop.com>

...

<http://www.google.es>