

GLOSARIO

Acoplamiento. Posibilidad que tiene un servicio de funcionar de forma autónoma. Se dice que un servicio o aplicación es bajamente acoplado cuando puede funcionar de forma independiente respecto de los demás servicios con los que interacciona.

API. *Application Program Interface.* Herramientas que provee un fabricante para facilitar el uso de sus programas desde otros programas externos.

Archivos de recursos. Archivos en lo que se incluyen algunos elementos del programa como textos, mensajes o imágenes, de forma que puedan diferenciarse del código del programa para facilitar su mantenimiento y actualización.

ASCII. Formato de ficheros de texto plano.

Balanceo de carga. Repartir la carga de trabajo entre varias máquinas, de forma que se dé un servicio óptimo desde cada una de ellas.

Bases de datos federadas. Bases de datos independientes, creadas para proporcionar un fin determinado, pero que ofrecen la posibilidad de ser accesibles desde otros sistemas o bases de datos.

BBDD. Bases de Datos.

Clientes. Máquinas en las que el usuario realiza su trabajo y que utilizan para ello y en parte, los servicios proporcionados por los servidores.

Constructores. Aquellos elementos de un programa o servicio que permiten crear ese servicio, inicializándolo con información adecuada.

Data Warehousing. Grandes almacenes de información resultado del volcado y transformación de información desde diferentes sistemas, que se utilizan con fines estadísticos, de análisis o de investigación. Tienen una estructura y proveen de unas herramientas que facilitan su almacenamiento e interrogación con fines analíticos o de investigación.

DCOM. *Distributed Component Object Model.* Modelo de objetos distribuidos. Es la tecnología de objetos distribuidos de la plataforma de Microsoft anterior a .NET.

Desacoplado. Característica de un sistema de información que lo hace capaz de dar un servicio determinado de forma independiente y autónoma al resto de los servicios que tiene alrededor.

DICOM. *Digital Imaging and Communications in Medicine.* Estándar mundial en comunicaciones de imagen radiológica.

DOM. *Document Object Model.* Conjunto de herramientas para la utilización de documentos XML.

DTD. *Document Typ Definition.* Lenguaje para definición de los tipos de datos contenidos en un documento XML. Permite luego validar que un documento XML está bien construido.

Escalabilidad. En este informe se utiliza con dos significados: Uno de ellos es la posibilidad de crecer. También se utiliza escalar como el hecho de comunicar un problema o incidencia al responsable capaz de solucionarlo.

Evento. Eventualidad, hecho imprevisto, o que puede acaecer. Cosas que ocurren durante la ejecución de un programa y que son tratadas por este programa.

Firewall. Cortafuegos. Elemento que se pone en una red con acceso a Internet, para filtrar los puertos y direcciones que son accesibles desde Internet a la red interna. Se usa para evitar ataques malintencionados.

FTP. *File Transfer Protocol.* Protocolo de transferencia de ficheros a través de Internet.

Gateway. Pasarela. Un elemento que se pone entre dos sistemas para que puedan comunicarse entre sí. Se utiliza tanto en software (programas) como en hardware (comunicaciones).

Grid Computing. Forma de computación o ejecución de programas que consiste en utilizar recursos de máquinas de una red, que en principio no están dedicadas a la ejecución de esos programas, pero que permiten utilizar, para ejecutar esos programas, recursos que tengan ociosos en un momento dado.

Hardcoded. Se denomina así a la práctica consistente en incluir dentro del código de un programa, datos que normalmente deberían residir fuera de él, en ficheros o bases de datos, de forma que si se quieren cambiar estos datos es necesario cambiar el programa.

HTML. *Hiper Text Markup Languaje.* Lenguaje de marcas de hipertexto. Es el lenguaje estándar para la comunicación por Internet.

HTTP. Hiper Text Transfer Protocol. Protocolo de transferencia de hipertexto.

Es el protocolo estándar de Internet que permite la transferencia de páginas HTML.

Inconsistencia. Tener la misma información en varios sistemas, pero tenerla además de forma diferente. Por ejemplo, tener repetido el nombre asociado a un DNI, pero además tenerlo con alguna variación, de forma que no coincidan.

Interfaz. Aspecto que ofrece un programa al exterior, bien a la persona que lo utiliza como usuario, o bien a otros programas que lo utilizan sin intervención humana.

Interoperable. Que admite posibilidades de conexión con otros sistemas.

J2EE. Java 2 Enterprise Edition. Plataforma tecnológica basada en la tecnología Java.

LAN. Local Area Network. Red de área local.

Lenguaje de interrogación. Lenguaje que permite consultar y modificar los datos residentes en una base de datos. El estándar más extendido es SQL (*Structured Query Lenguaje*).

MAC. Ordenador de la marca Macintosh, más extendido en Estados Unidos que en Europa.

Marshalling. Paso de datos entre programas, de acuerdo con el formato entendido por el programa destino.

Middleware. Servicios o programas que hacen de intermediario entre dos sistemas, de forma que ambos pueden comunicarse y compartir información a través de este *middleware*. Tienen la capacidad de poder entenderse con ambos sistemas.

.NET. Plataforma tecnológica Microsoft.

Parsear. Analizar un trozo de información.

PC. Personal Computer. Ordenador personal.

PDF. Portable Document Format. Formato de documentos que ha llegado a ser el estándar para los documentos transmitidos y consultados a través de Internet.

Persistencia. Característica de un servicio que permite guardar en el disco (es decir, de forma permanente) el estado de ese servicio en un momento dado.

Recompilar. Volver a compilar un programa. Compilar (que viene del latín “compilare”, plagiar), es el proceso que consiste en traducir el lenguaje con el que se escribe el programa (lenguaje de programación) en el lenguaje que entiende el procesador residente en el ordenador (lenguaje máquina).

Repositorio. Es una almacén de información. Puede ser una base de datos, o carpetas de red que contengan información en archivos o documentos. También pueden ser herramientas específicas para determinados tipos de información. Por ejemplo, existen repositorios para guardar códigos de programas.

RMI. *Remote Method Invocation.* Llamada a programas remotos.

Router. Es un aparato de electrónica de red que encamina (“*enruta*”) paquetes de información entre elementos de diferentes redes locales. Trabaja con direcciones IP completas, lo que le permite transmitir paquetes entre redes diferentes. Funciona a nivel 3 de capas OSI.

RPC. *Remote Procedure Call.* Protocolo para llamadas a procedimientos remotos.

RTF. *Rich Text Format.* Formato de documentos que permite más riqueza para definir el aspecto de su contenido que en el simple texto plano. Permite definir negrita, cursiva, subrayado, y otras características.

SAX. *Simple API for XML.* Conjunto de herramientas para la utilización de documentos XML.

Servidores. Máquinas especializadas en proveer unos servicios específicos, por ejemplo bases de datos, web, correo o servicios de red.

SMTP. *Simple Mail Transfer Protocol.* Protocolo de transferencia de correo a través de Internet.

SOAP. *Single Object Access Protocol.* Protocolo que permite invocar o utilizar web services a través de Internet.

Statefulness. Posibilidad que ofrece un servicio de cómo informar de cómo está su situación interior, su estado.

Stateless. Aplicación de la que se desconoce su estado (situación de la aplicación en un momento dado).

Switch. Es un aparato de electrónica de red que encamina (“*enruta*”) paquetes de información entre elementos de la misma red local. Solamente entiende las direcciones físicas de las tarjetas de red Ethernet de los puestos, o direcciones MAC (*Media Access Control*) de las tarjetas. Funciona a nivel 2 de capas OSI.

Se diferencia de un simple hub en que tiene posibilidades de enfilear, poner en cola (“*encolar*”), paquetes para luego distribuirlos al puesto adecuado. La diferencia con los *router* cada vez es menos clara porque hay switches de nivel 3 que hacen funciones de *router*.

TCP/IP. *Transfer Control Protocol/Internet Protocol.* Protocolo de intercambio de información para Internet. Corresponde a una de las capas superiores del modelo OSI.

Thin clients. Clientes ligeros. Terminales utilizados para ejecutar programas que requieren recursos escasos.

Transacción. Unidad mínima de trabajo que realiza un sistema de información. Se suele entender también por un servicio que se da al exterior (anotar una cita en el sistema de citación sería un ejemplo de transacción).

UDDI. *Universal Description, Discovery and Integration.* Protocolo que permite descubrir web services existentes en Internet y conocer su descripción para saber qué tarea realizan.

WAN. *Wide Area Network.* Red de área amplia.

Web Service. Aplicación o servicio que puede ser invocado o utilizado a través de Internet y mediante herramientas y protocolos estándar de Internet.

Workstations. Estaciones de trabajo. Se refiere a ordenadores personales.

WSDL. *Web Services Description Language.* Describe la manera adecuada de utilizar un *web service* desde otros programas.

WWW. World Wide Web.

XML. *eXtended Markup Language.* Lenguaje de Marcas que permite que el usuario defina sus propias etiquetas para los documentos de intercambio de información, a diferencia de HTML en que son fijas.

XMLSchema. Similar al DTD, pero con forma de documento XML, con lo que permite utilizar las mismas tecnologías para su uso.

XPath. Lenguaje que permite recorrer un documento XML para extraer de él la información que contiene.

XSLT. *eXtensible Stylesheet Language Transformation.* Lenguaje que permite transformar un documento XML en su representación para ser consultado en pantalla por un usuario.

